

# Royal Nine(ロイヤル ナイン)for petitcom

Quick instruction document (簡易説明書)

- 1.ゲームの目的/クレジット
- 2.ゲームの流れ
- 2-1.役
- 3.その他注意事項

1. Purpose of Game / Credit
2. Flow of Game
- 2-1. Role
3. Other Notes

## 1.ゲームの目的

このゲームは2人対戦専用です。

前半と後半で配られたカード計8枚と伏せられたカード1枚とで「役」を作ります。  
役が多い方の勝ちとします。

カードは「1から9までの赤の札」と「1から9までの青の札」の計18枚を使用します。  
「10の札」を使う場合は2枚とも使用して下さい。

#トランプで行いたい場合は「スペードの1から10」と「ハートの1から10」のカードで行ってください。

## 1. Purpose of Game

This game is exclusively for two-person waging war.

A "role" is made from a total of eight cards distributed in the first half and the second half, and one card which lay down.

It is considered as the victory of a direction with many roles.

A card uses a total of 18 of "the card of the red from 1 to 9", and "the blue cards from 1 to 9."

Please use both sheets, when you use "the card of 10."

# Please carry out with the card of "1 to 10 of a spade", and "1 to 10 of the heart" to carry out by cards.

## クレジット / Credit

企画・構成/プチコンでのプログラム

A plan and the composition / The program in petitcom

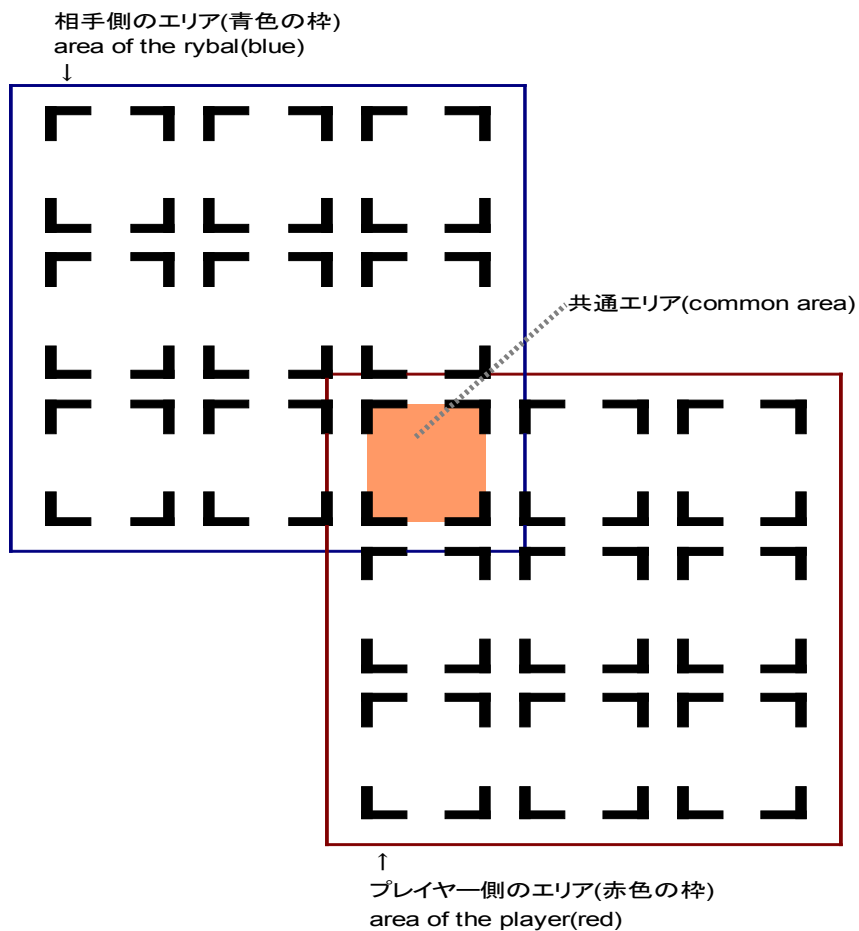
三毛乱ジェロ

Michelan-gelo.

2013 Michelan-gelo.(japan)

## 2.ゲームの流れ

フィールドは下図を参照して下さい。



まず、共通エリアに1枚カードを伏せて置きます。

次にそれぞれのプレイヤーにカードを「4枚ずつ」配ります。

お互いにカードをオープンして「自分のエリアに4枚のカードを」並べます。  
この時「役(後述)」が出来てるのならば役を作っても構いません。

並べ終わったら、また4枚ずつカードを配ってエリアに並べます。  
この時前半で並べたカードを動かしてはいけません。

8枚ずつカードを並べ終わったら「伏せていたカードをオープンします」。  
伏せていたカードにかかっている縦と横の列の得点は2倍となります。

この時に出来ている役の合計点で勝敗を決めます。

## 2-1.役

ストレート 1点 1,2,3 や 7,8,9 など「数字が連続している」並びに対しての役  
ただし 8,9,1 や 9,10,1 のように「端同士で連続している場合」は  
ノーカウント

フラッシュ 1点 3枚のカードが赤のみ又は青のみの並びに対しての役

ストレートフラッシュ 2点 ストレートとフラッシュを兼ね備えた並びに対しての役

共通エリアにかかっている縦と横の列の得点は2倍となります(ストレートフラッシュなら4点)

ロイヤルナイン 16点 9枚のカードが全て同じ色の場合に発生する役  
但し伏せられたカード以外の8枚が同じ色で最後にオープンした  
カードが違う色だった場合は0点(その他の役関係なく)

## 2. Flow of Game

Refer to the figure of the last page for the field.

First, an one-sheet card is turned down and put on common area.

Next, "four cards" is distributed to each player of each.

"be [ they / to one's area / four cards ]" Mutually, open a card and I put it in order.

You may make a role, as long as this time "role (after-mentioned)" shines by the ability to do.

If it finishes arranging, it will distribute four cards at a time, and will arrange in area.

Don't move the card put in order in the first half at this time.

If it finishes putting eight cards in order at a time, "the turned-down card is opened."

The score of the sequence of the length concerning the turned-down card and width will be twice.

Victory or defeat are decided at the totaling point of the role made at this time.

### 2-1. Role

straight that one "number, such as 1, 2, 3, 7, 8, 9, is continuing" and the receiving role however 8, 9 and 1, and 9, 10 and 1 -- like -- "the case where it is continuing at ends" -- no count

Flash Role to the row of only blue [ one point / three cards / red ]

Two straight flush Role which receives and it combined the straight and the flash

The score of the sequence of the length concerning common area and width will be twice (if it is straight flush four points).

The role which occurs when all royal nine [ 16 point ] nine-sheet cards are the same colors

However, when it is a color from which the card opened at the end in the colors with eight same sheets other than the card which lay down is different, it is zero point (other roles not related).

## 3.その他注意事項

プチコン版では5回戦行って合計得点の高い方の勝利となります。

また、QRコード用データを生成して離れた相手に送信しての対戦も可能です。

## 3. Other Notes

With the petitcom version, a game line serves as a victory of the higher one of a sum total score 5 times.

Moreover, waging war which transmits the data for QR Codes to the partner who generated and separated is also possible.

[end of page]